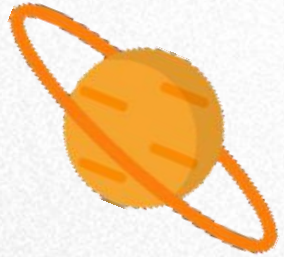


De eerste keer werken met Qoopers



Inhoudsopgave

Titel	Pagina
Reis naar de planeet	1
De Bulldozer A	23
De Bulldozer B	34
Kapitein Alloy A	49
Kapitein Alloy B	63
Kleine Bewaker A	82
Kleine Bewaker B	95
De Ridder A	108
De Ridder B	120
Schorpioen A	133
Schorpioen B	145
De Reiziger A	161
De Reiziger B	172
Steen-Papier-Schaar Expert A	184
Steen-Papier-Schaar Expert B	196



Qoopers cursusreeks

Sectie 1

《Reis naar de Planeet》

Kennis en vaardigheden

1. Het leren van de basisonderdelen en het hoofdbedieningspaneel van Qoopers.
2. Het leren van de programmamethode en de actieroutine van de van de tablet en de computer.

Proces en methode

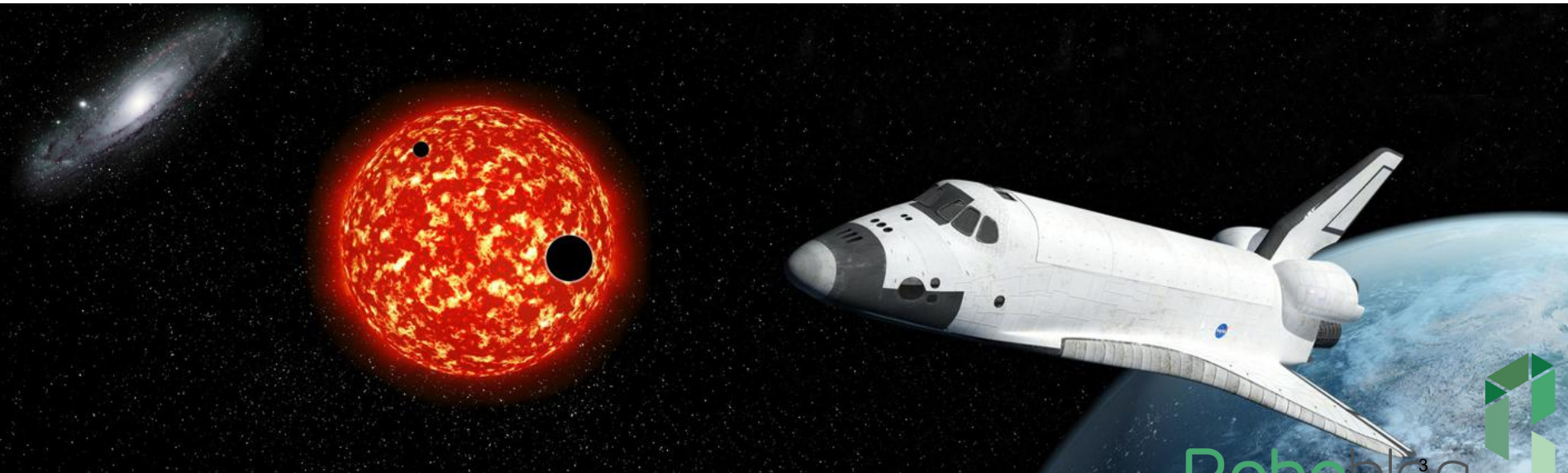
1. Het stimuleren van de leerinteresse en verbeeldingskracht van kinderen voor het universum door het ruimteverhaal te verkennen.

Emotionele houding en waarden

1. Het begin van het verkennen van het ruimteverhaal en het trainen van de nieuwsgierigheid en de verkenningswens van leerlingen naar het universum.

Introductie van het leerplan

Het verkennen van de ruimte is altijd een droom van de menselijke fantasie, de ruimte is mysterieus: is er water op Mars? Is het universum beperkt? Zitten er randen aan? Hoe ontstaan zwarte gaten? Er zijn veel vragen die ons motiveren om naar de ruimte te vliegen. De Qoopers houdt ervan om de ruimte te verkennen en stuurt een ruimteschip dat naar het centrum van het Melkwegstelsel vliegt.



Introductie van het leerplan

Door een grote aantrekkingskracht verloren de Qoopers de controle over het ruimteschip en werden ze volledig aangetrokken door deze kracht.

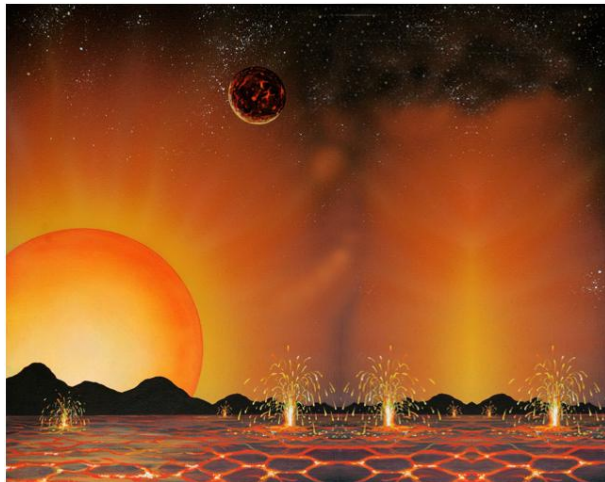


Gelukkig kon het ruimteschip dat de Qoopers gebruiken veilig landen op een planeet, die volgens de gegevens een planeet van het kosmische sterrenstelsel.



Introductie van het leerplan

Het oppervlak van de planeet is vergelijkbaar met die van de aarde, zoals dat er bergen en meren en dergelijke zijn. Aan de andere kant krijgen de Qoopers te maken met verschillende moeilijkheden: het grote verschil in temperatuur tussen dag en nacht, actieve vulkanen en een complex, veranderlijk terrein.



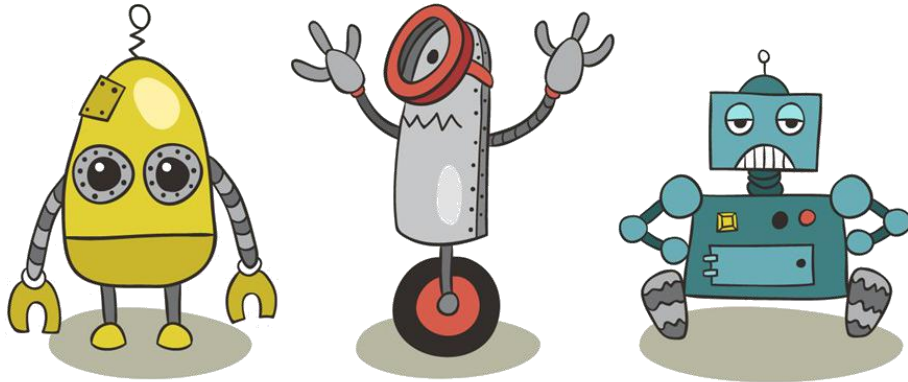
Qoopers
exploration
team

Nadat het Qoopers verkenningsteam veilig was geland op de planeet en werd geconfronteerd met de grimmige omgeving, besloten de Qoopers ter plaatse om op verkenning te gaan, om zo meer informatie over de planeet te ontdekken.

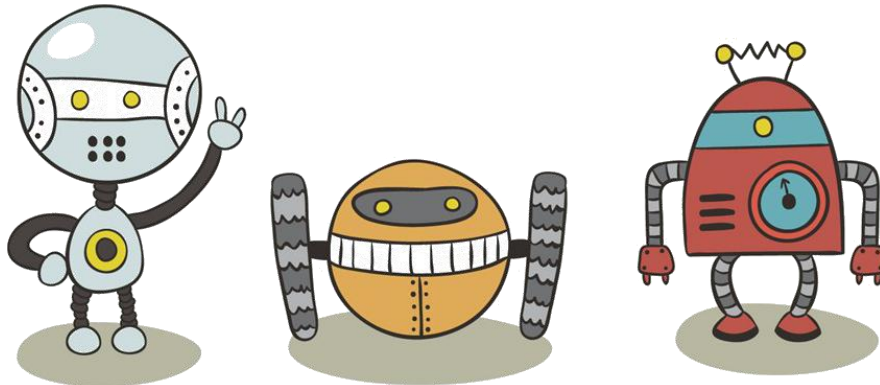


**The small encyclopedia
of robot**

Een robot is een soort automatische machine. Het verschil is dat dit soort machine ongeveer net zo slim is als mensen of andere organismen: ze kunnen waarnemen, plannen, actie nemen en coördineren. Het is een soort geautomatiseerde machine met geavanceerde flexibiliteit.

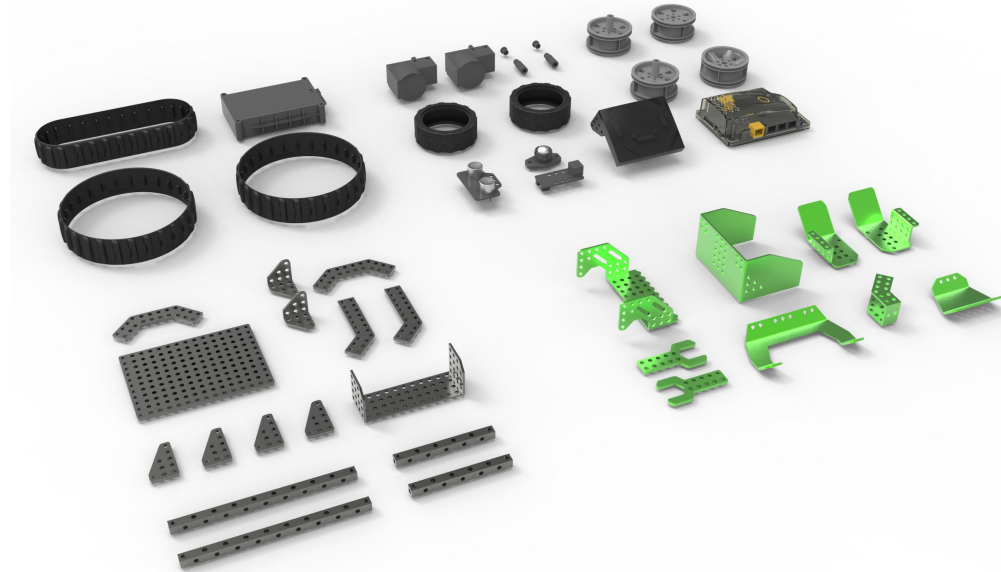


**The small encyclopedia
of robot**

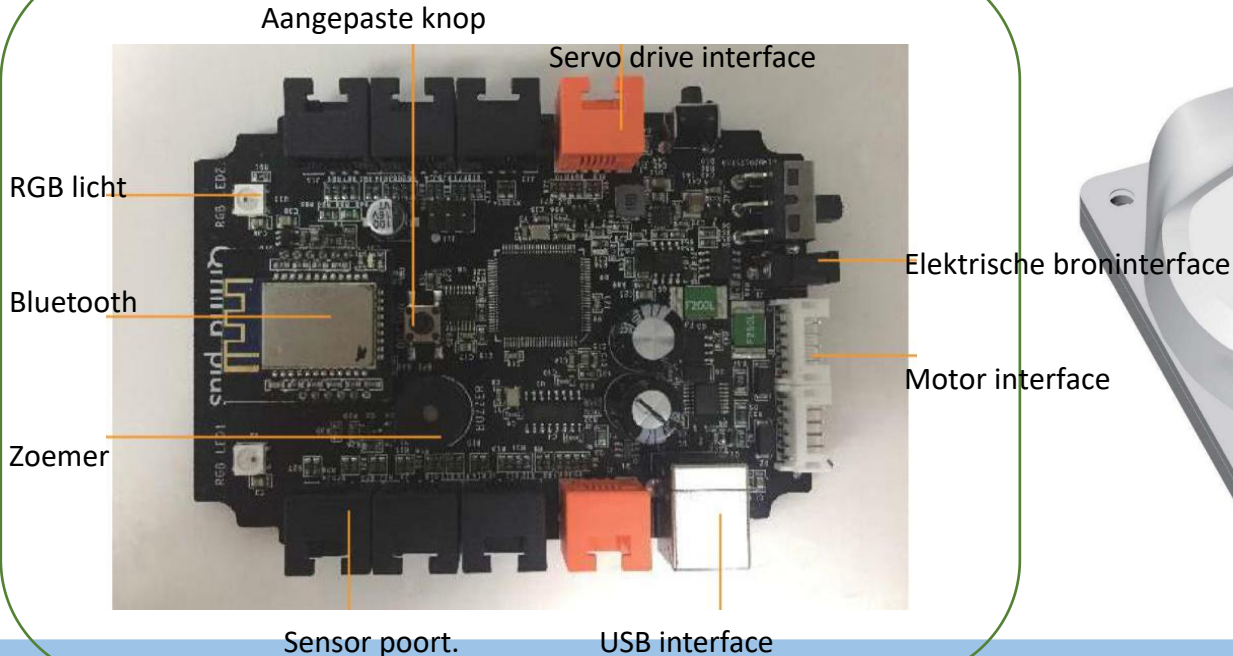


Normaal gesproken bestaat de robot uit een waarnemingssysteem, een controlesysteem en een uitvoersysteem. Als de robot werkt, neemt hij veranderingen in de omgeving waar met het waarnemingssysteem en brengt deze vervolgens over naar het controlesysteem om de omgevingsinformatie te analyseren waarna het uitvoersysteem een commando uitvoert.

Alle leden van Qoopers, waarvan het belangrijkste onderdeel het hoofdbedieningspaneel is, worden samengesteld door metalen onderdelen. Een sensor om te omgeving waar de nemen en rijdt door middel van motoren. De belangrijkste modellen kunnen worden gebouwd met onderstaande onderdelen.



Het hoofdbedieningspaneel staat gelijk aan een mensenbrein en kan, met de informatie gegeven door de sensor aan de hand van veranderingen in de omgeving, zichzelf besturen.





Ultrasonic sensor

De ultrasonic sensor kan de afstand tussen een obstakel en de sensor waarnemen, waardoor de Qoopers alle obstakels automatisch kan blokkeren door afstand te nemen en de motoren te besturen.